

# یوسف شیروانیان

## برنامه نویسی و توسعه دهنده بازی و شبیه سازی

تاریخ تولد: بهمن ۱۳۷۸ ، وضعیت تأهل: مجرد ، وضعیت سربازی: معافیت تحصیلی  
اصفهان

۰۹۳۷۵۶۱۴۳۸۳ ، josef.shirvanian@gmail.com

### درباره من

توسعه دهنده بازی با بیش از هشت سال تجربه در توسعه بازی‌های ویدئویی و شبیه‌سازی. من در زمینه‌های مختلف برنامه‌نویسی بازی، از جمله بازی‌های اندروید و iOS، واقعیت مجازی، واقعیت افزوده، شبیه‌سازی معماری و توسعه بازی‌های آنلاین، فعالیت می‌کنم. تخصص من در موتور بازی سازی Unity است.

### سوابق تحصیلی

۱۴۰۲ - تا کنون

### کارشناسی ارتباط تصویری

پیام نور مرکز اصفهان

### زبان

انگلیسی

### مهارت‌ها

بازی سازی

★★★★★

برنامه نویسی سی شارپ

★★★★★

یونیتی

★★★★★

Restful API پیاده سازی

★★★★★

Git

★★★★★

Design patterns

★★★★★

شی گرای (OOP)

★★★★★

Photon SDK

★★★★★

آنریل انجین

★★★★★

مدلسازی سه بعدی

★★★★★

انیمیشن سه بعدی

★★★★★

طراحی بازی برای کامپیوتر

★★★★★

طراحی بازی برای پلتفرم‌های موبایل

★★★★★

طراحی بازی‌های آنلاین

★★★★★

طراحی معماری داخلی

★★★★★

آشنایی با API های سمت وب

★★★★★

طراحی الی برای اپلیکیشن

★★★★★

واقعیت مجازی

★★★★★

واقعیت افزوده

★★★★★

شبیه سازی

★★★★★

معماری در Unreal Engine

★★★★★

پیاده سازی فیزیک بازی

★★★★★

نرم افزارهای واقعیت مجازی و معماری دیجیتال

★★★★★

برنامه نویسی Django

★★★★★

توسعه بک اند برای گیم

★★★★★

توسعه وب

★★★★★

Django rest Framework

★★★★★

برنامه نویسی Python

★★★★★

Blender

★★★★★

انتشار بازی در کافه بازار

★★★★★

انتشار بازی در گوگل پلی

★★★★★

Firebase Analytics

★★★★★

Google AdMob

★★★★★

### شبکه‌های اجتماعی

اینستاگرام

لینکدین

گیت هاب

<https://www.instagram.com/josefpaper/>

<https://www.linkedin.com/in/yosofshirvanian/>

<https://github.com/josefpaper>

**پلتفرم واقعیت افزوده آبیس**

توضیحات:

آبیس یک پلتفرم نوآورانه است که از فناوری واقعیت افزوده (AR) برای نمایش محصولات فیزیکی در دنیای واقعی استفاده می کند. با استفاده از این پلتفرم، مشتریان شما می توانند قبل از خرید، محصول را به صورت سه بعدی و در اندازه واقعی مشاهده و با آن تعامل داشته باشند.

لینک پروژه:

<https://youtu.be/z2alGMWV3Mo>**بازی Mentex برای استارتاپ Mentex**

۱۴۰۳

توضیحات:

بازی کودکانه با محوریت روانشناسی کودکان بیمار. کودکانی که بیماری خاص دارند بعد از استفاده از این بازی تمامی عملکردهای خود را به صورت آنلاین در پلتفرم اصلی ذخیره میکنند و سپس والدین و روانشناسان کودک میتوانند اطلاعات و عملکرد کودک بیمار را مشاهده کنند و بهترین راه حل برای کمک به کودک را پیدا کنند.

لینک پروژه:

<https://mentex.org/>**بازی آنلاین Edverse برای استارتاپ Edverse**

۱۴۰۳ - ۱۴۰۲

توضیحات:

بازی آنلاین آموزشی

شبیه سازی کلاس درس اکوسیستم شناسی

معلم و دانش آموزان در محیط جنگلی تعامل دارند و آیتم هایی را در سطح جنگل پیدا میکنند و اطلاعات این آیتم ها را مشاهده میکنند و سپس معلم سوال هایی درباره ی این آیتم ها می پرسد. بعد از اتمام کلاس تمامی اطلاعات کاربران در پروفایل آنها ذخیره میشود و قابل ارزیابی است.

لینک پروژه:

<https://edverse.ca/>**بازی قصر کلمات**

۱۴۰۲

توضیحات:

بازی کلماتی قصر کلمات یک بازی شبیه به بازی آمیرزا است که طراحی و توسعه و پرداخت درون برنامه ای و تبلیغات مختلف را پیاده سازی کردم. این بازی در کافه بازار منتشر شده است.

لینک پروژه:

<https://cafebazaar.ir/app/com.JPGAMES.castleofwords>**بازی Travel برای استارتاپ Attivaa**

۱۴۰۲

توضیحات:

بازی سناریو محور با عنوان آموزش زبان انگلیسی که توسعه و برنامه نویسی این پروژه بر عهده ی من بود و در گوگل پلی و کافه بازار منتشر شد. این بازی شامل چندین مرحله و داستان است و کاربران مهارت های زبان انگلیسی خود را مرحله به مرحله بهبود میبخشند.

لینک پروژه:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.attivaa.Travel&hl=fa>**پروژه MOHEET VR برای استارتاپ Attivaa**

۱۳۹۹ - ۱۴۰۰

توضیحات:

بازی آنلاین آموزشی برای شبیه سازی کلاس زبان

معلم و دانش آموز در محیط های مختلف تعامل دارند

دو نسخه: معلم (کامپیوتر) و دانش آموز (واقعیت مجازی)

در این پروژه کنترل کل کلاس به دست معلم است و معلم میتواند طرح درس مخصوص به خود را طراحی کند. معلم و دانش آموز در فضا های مختلف حرکت میکنند و باهم ارتباط و تعامل دارند.

با استفاده از سرویس فوتون.

لینک پروژه:

[https://www.youtube.com/watch?v=Y7XP4WS\\_V7o](https://www.youtube.com/watch?v=Y7XP4WS_V7o)

**پروژه IVA برای شرکت Berry Media**

توضیحات:

شبیه‌سازی واقعیت مجازی برای عینک‌های HTC VIVE با استفاده از تکنولوژی واقعیت مجازی  
امتحان های عملی موسسات آموزشی را به صورت مجازی شبیه سازی کردم. این پروژه در ۲ نسخه واقعیت مجازی و  
کامپیوتر طراحی شد.

لینک پروژه:

<https://www.etestpulseberry.com/VR>**پروژه بازی کوچیبا برای کوچیبا**

۱۳۹۹

توضیحات:

یک بازی کودکانه روانشناسی که در این پروژه زمانی که کودکان بازی ها را به اتمام برسانند ، والدین میتوانند تنظیمات و  
ارزیابی هایی را در منو مربوطه مشاهده کنند.  
بخشی از برنامه نویسی و بهینه سازی بر عهده ی بنده بود.  
بازی در کافه بازار و مایکت منتشر شده است.

لینک پروژه:

<https://myket.ir/app/com.kochiba.kochiba>**توسعه ی بازی واقعیت مجازی**

توضیحات:

نمونه ای از پروژه ی ساخت یک بازی واقعیت مجازی در سبک تیر اندازی و تیر و کمان که در یونیتی و با استفاده از  
عینک های واقعیت مجازی HTC VIVE طراحی کردم

لینک پروژه:

<https://www.youtube.com/watch?v=mXKkZBaGG48>**شبیه سازی معماری تعاملی**

توضیحات:

این پروژه ی نمونه با استفاده از Unreal Engine ۵ طراحی شده و با استفاده از این سیستم میتوانیم شبیه سازی داخلی  
یک فضای خانه را انجام دهیم و در محیط های مختلف حرکت کنیم و آیتم های مختلف در محیط مثل رنگ و متریال و  
مدل های سه بعدی را به صورت ریل تایم تغییر دهیم.

لینک پروژه:

<https://www.youtube.com/watch?v=YZRsMtjfrjQ&t=9s>**توسعه ی انواع بازی ها در سبک های مختلف**

توضیحات:

مجموعه ای از نمونه کار های توسعه بازی برای پلتفرم های مختلف که توسط بنده طراحی شده اند.

لینک پروژه:

<https://www.youtube.com/watch?v=AmNlu3QJfL8>**پروژه طراحی معماری تعاملی داروخانه برای شرکت شهر آرا**

توضیحات:

داروخانه دکتر خداحمی در اصفهان و در خیابان شریعتی  
طراحی تعاملی با استفاده از آنریل انجین.  
در این پروژه کل فضای داخلی داروخانه به صورت ریلتایم طراحی کردم.

**کلاس آنلاین مجازی به صورت شبیه سازی**

توضیحات:

ساخت و توسعه ی انواع بازی های آنلاین آموزشی . این پروژه در واقع شبیه سازی یک کلاس آنلاین را بر عهده دارد و  
دانش آموزان و معلم میتوانند در محیط های مختلف حرکت کنند و معلم میتواند طرح درس خود را در این پلتفرم به  
دانش آموزان نمایش دهد و کلاس را کنترل کند. از ویژگی های این پلتفرم ویس چت است.

لینک پروژه:

<https://www.youtube.com/watch?v=cWT4bsSBiPg>

## برگزاری کلاس های بازی سازی برای آموزشگاه

۱۳۹۸

توضیحات:

تدریس بازی سازی در دبیرستان سادات اصفهان و مرکز فرهنگی باران

## طراحی موتور سه بعدی راسپینا برای مسابقات خوارزمی

۱۳۹۶

توضیحات:

ساخت و توسعه نرم افزاری برای مسابقات خوارزمی که در طی دو سال موتور سه بعدی راسپینا طراحی شد.

## جوایز و افتخارات

### مقام اول بازی سازی در مرحله کشوری

۱۳۹۴

توضیحات:

در مرحله کشوری مسابقات فرهنگی هنری

### مقام اول بازی سازی

۱۳۹۵

توضیحات:

در مرحله استانی مسابقات فرهنگی هنری

### مقام اول استانی

۱۳۹۶

توضیحات:

در مسابقات خوارزمی در سال و در زمینه طراحی نرم افزار و راهیابی به مرحله کشوری

### مقام اول بازی سازی

۱۳۹۶

توضیحات:

در مرحله استانی مسابقات فرهنگی هنری

### مقام اول بازی سازی

۱۳۹۵

توضیحات:

مقام اول در مسابقات شهرداری اصفهان